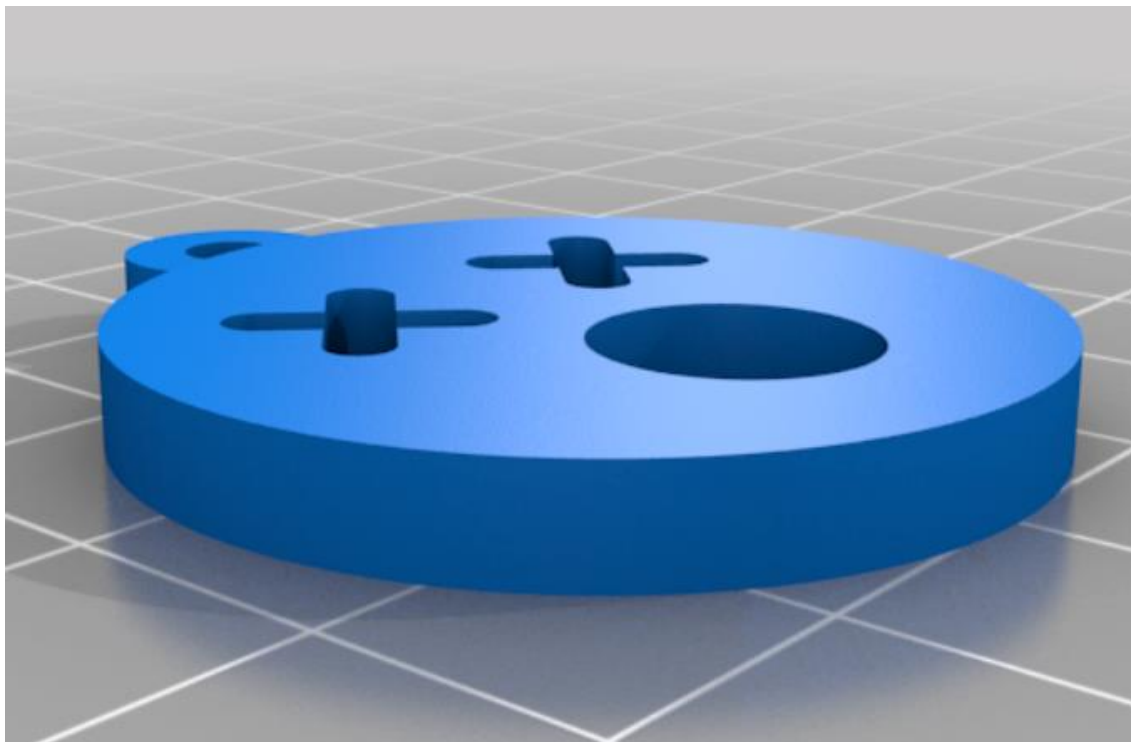


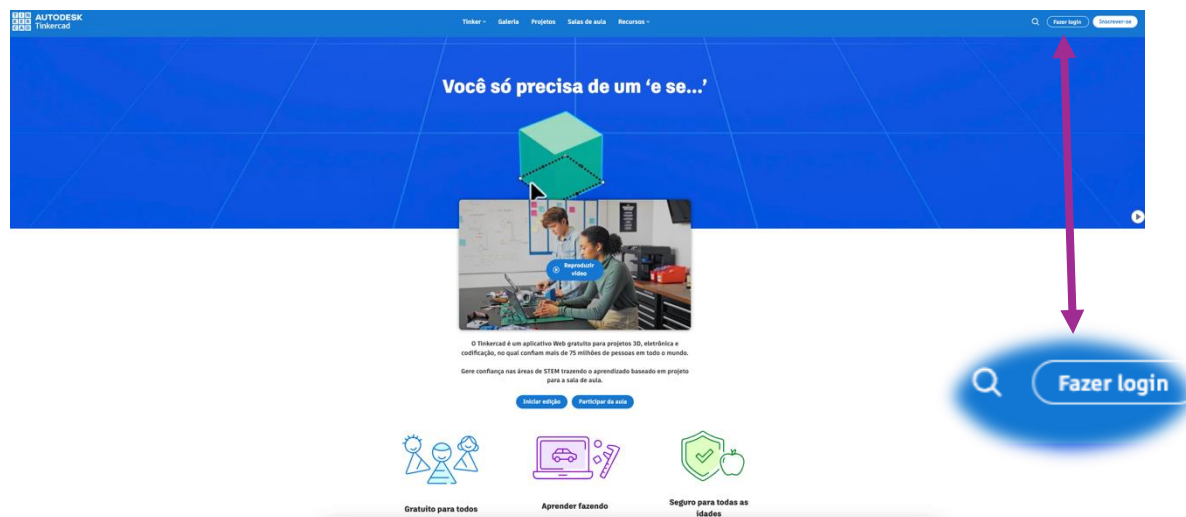
Guião – Criar um Emoji

Usando a aplicação web [Tinkercad](https://www.tinkercad.com/), crie um *emoji* idêntico ao da imagem abaixo.



Passo 1

Aceder ao site <https://www.tinkercad.com/> e fazer login com a sua conta.



Bem-vindo de volta

Como você usa o Tinkercad?

Na escola

Educadores

Estudantes com código de aula

Contas de estudante

Por conta própria

Contas pessoais

Ainda não tem uma conta?
[Entrar no Tinkercad](#)

Professores

Entrar

E-mail ou nome de usuário

Entrar com o Google

Fazer login com a Apple

[Mais opções de login...](#)

Ainda não tem uma conta?
[Entrar no Tinkercad](#)

Iniciar sessão com o Google

Selecione uma conta



Passo 2 – Criar projeto 3D

AUTODESK Tinkercad

Tutoriais | Galeria | Projetos | Salas de aula | Recursos

Ricardo Carvalho

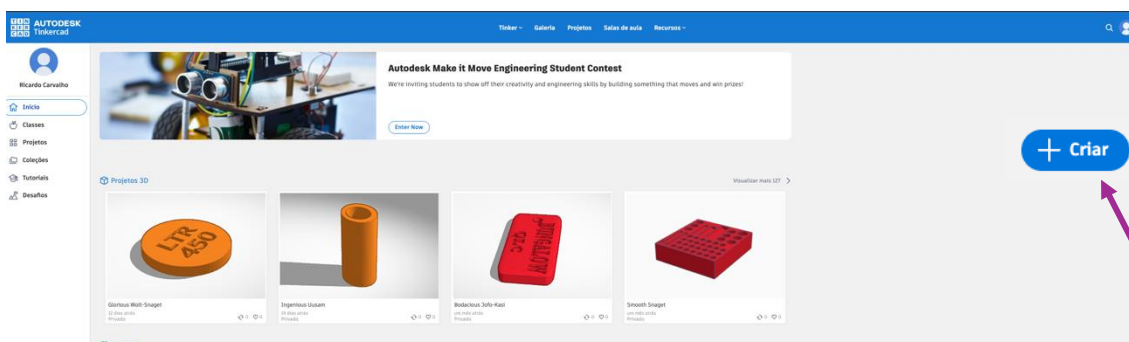
Autodesk Make it Move Engineering Student Contest

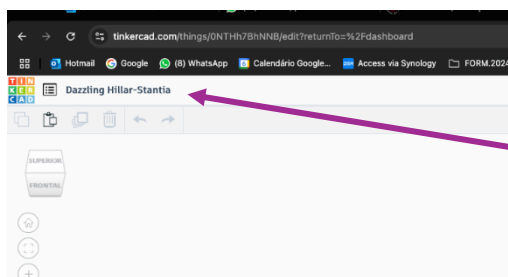
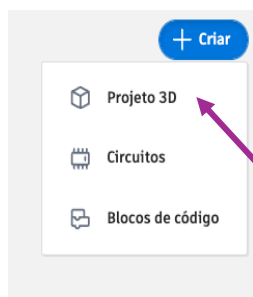
We're inviting students to show off their creativity and engineering skills by building something that moves and wins prizes!

[Enter Now](#)

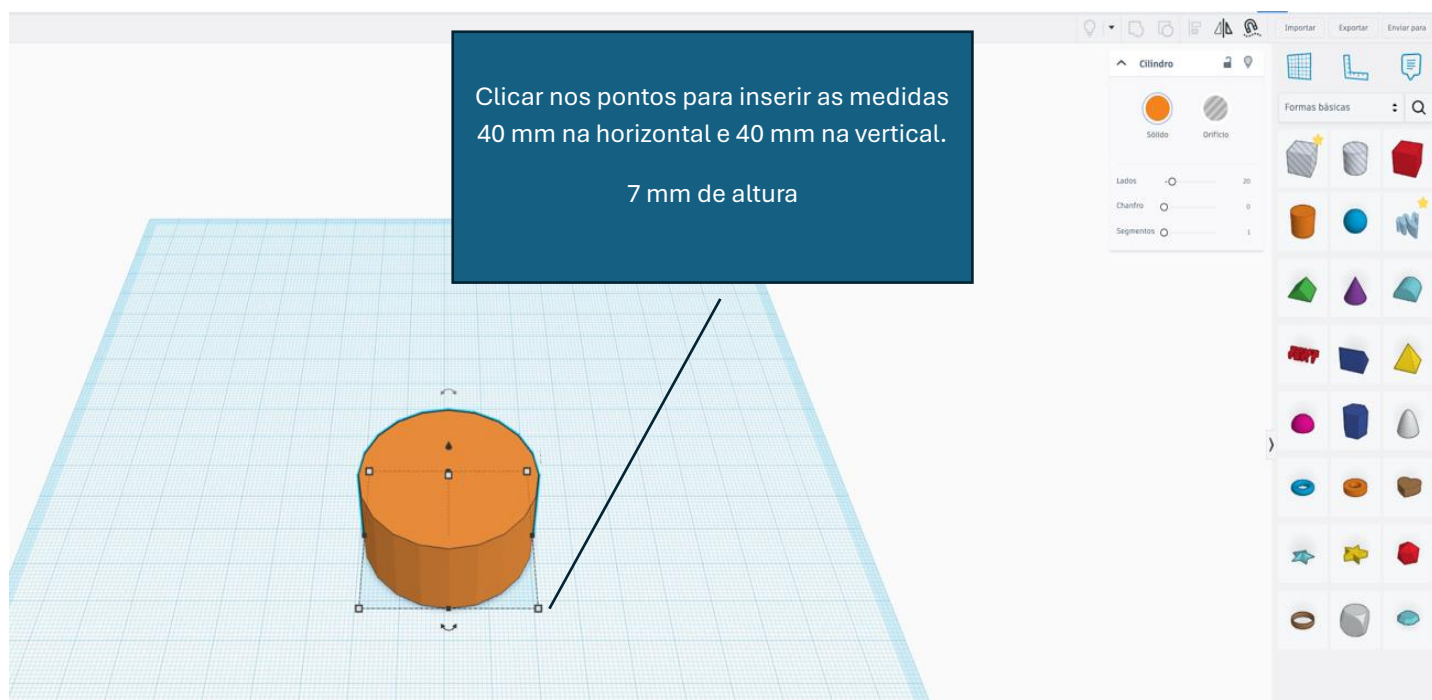
Projetos 3D

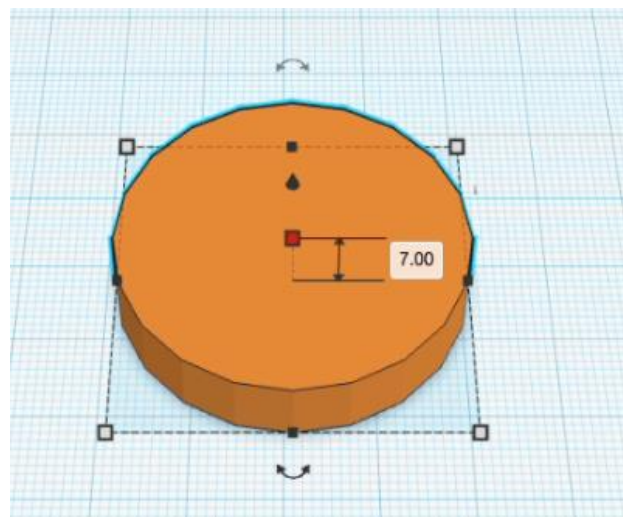
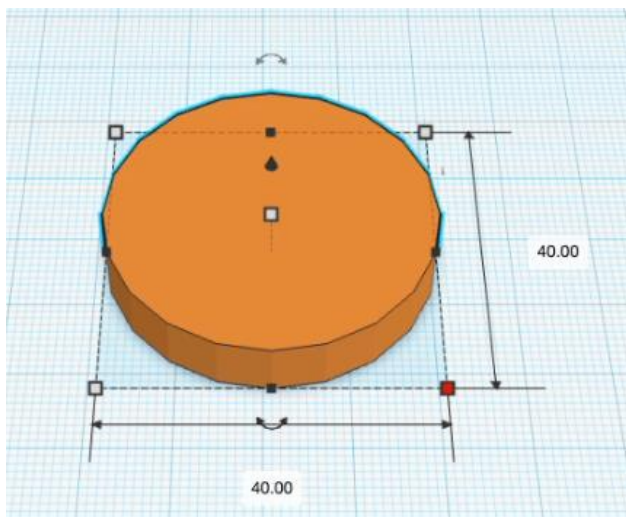
+ Criar



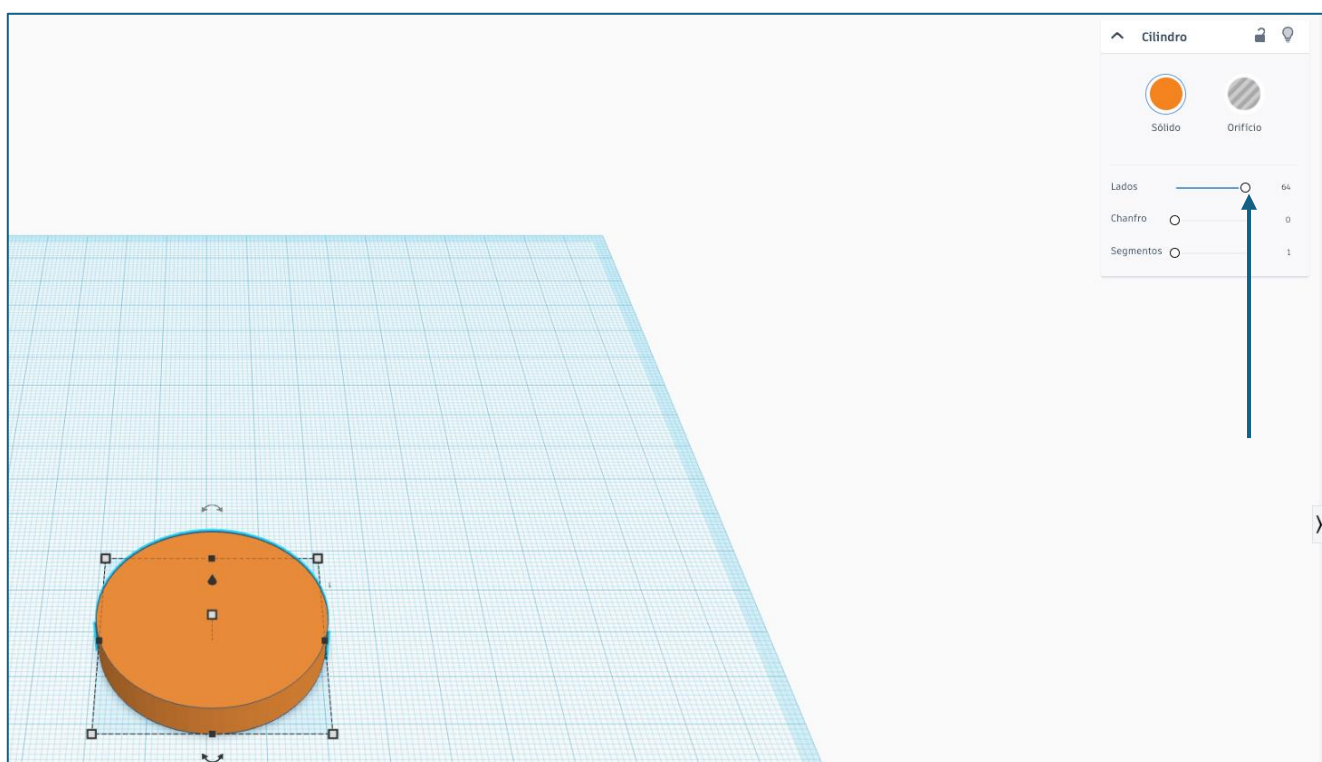


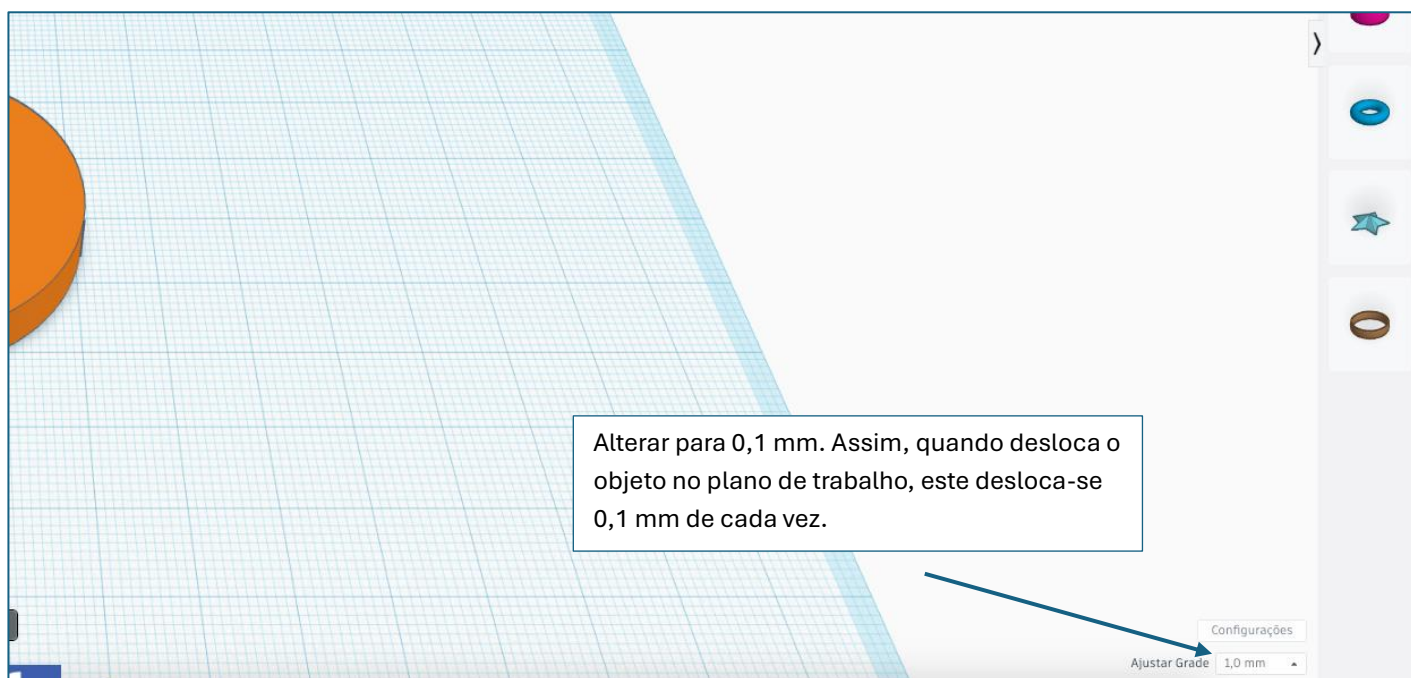
Alterar
nome para **Emoji**





Nota: recomenda-se alterar o número de lados para 64.

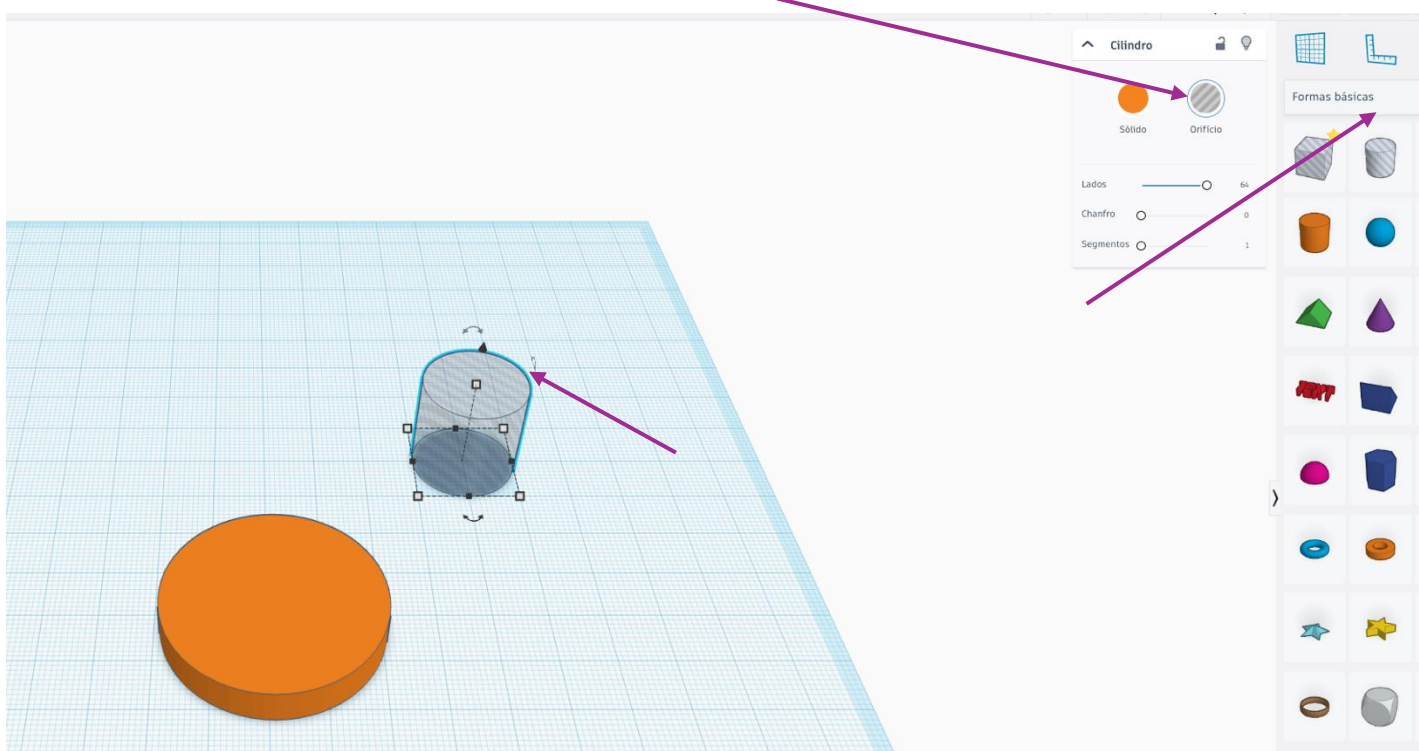


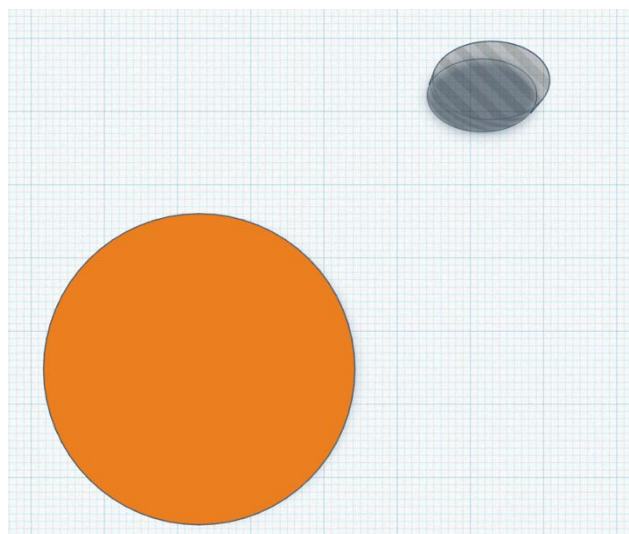


Passo 3 – Agora vamos dar forma ao nosso objeto.

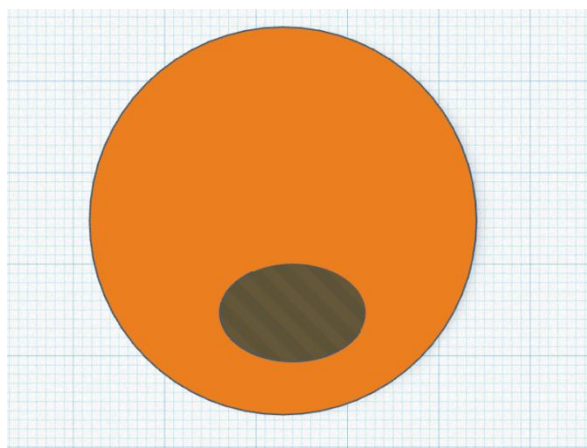
Arrastar um cilindro para o plano de trabalho e configurar.

- **Base: 15 mm (diâmetro maior) e 10 mm (diâmetro menor)**
- **Altura: 7 mm**

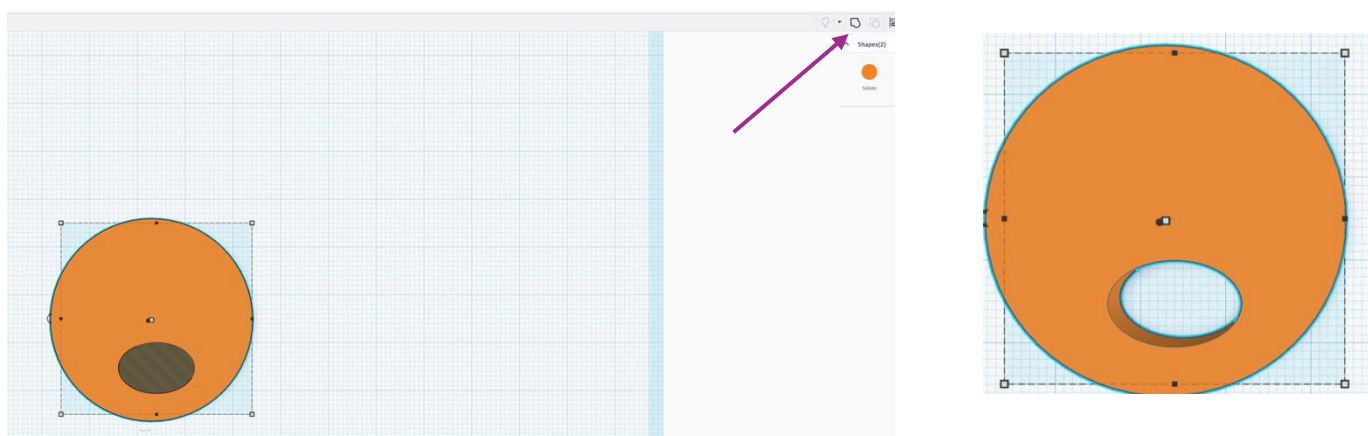




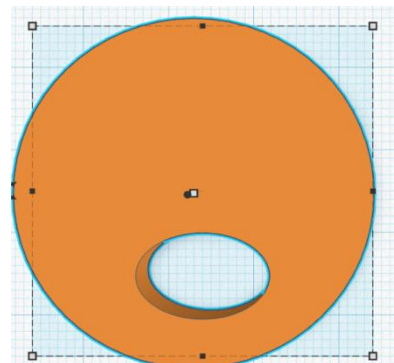
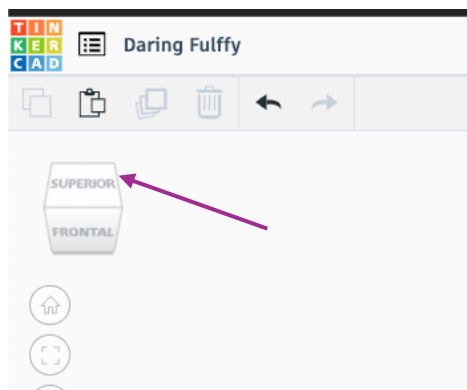
Arrastar o cilindro para a posição indicada no exemplo:



Agrupar os dois objetos – selecionar ambos e clicar em *Agrupar*



Mudar modo de visualização para *Superior*.

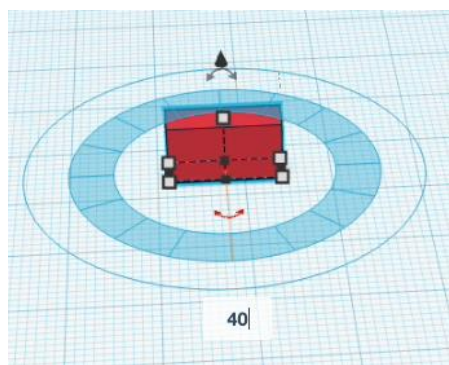


Passo 4 – Criar o “X”

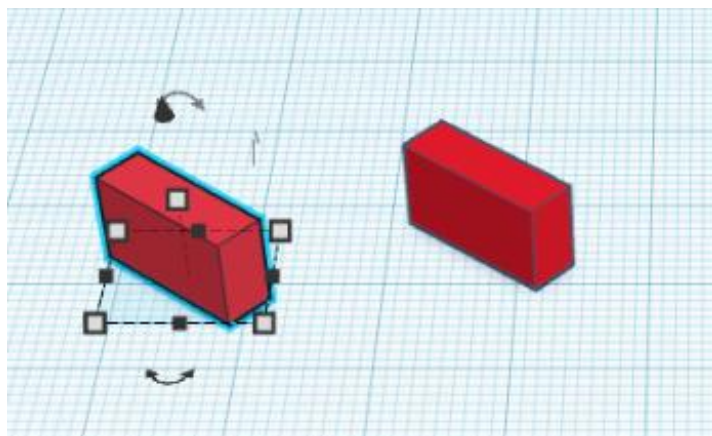
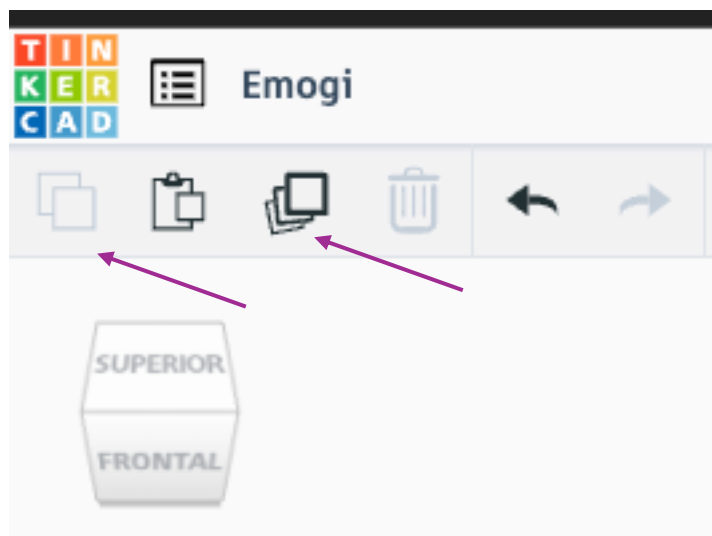
1- Arrastar um cubo:

Máximo de lados:

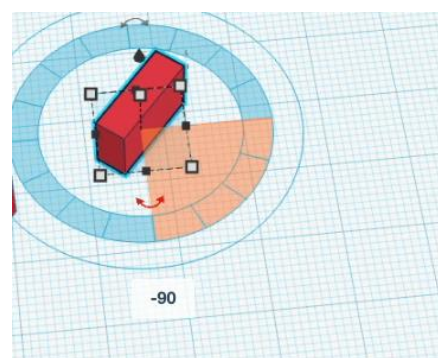
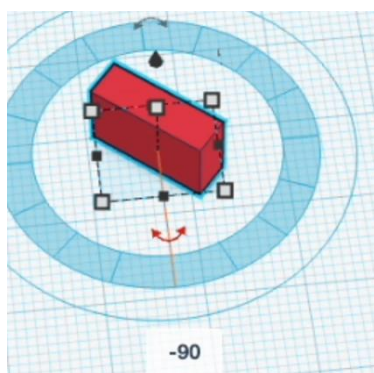
- **Altura: 7 mm**
- **Comprimento: 13 mm**
- **Largura: 4 mm**
- Rodar 40º



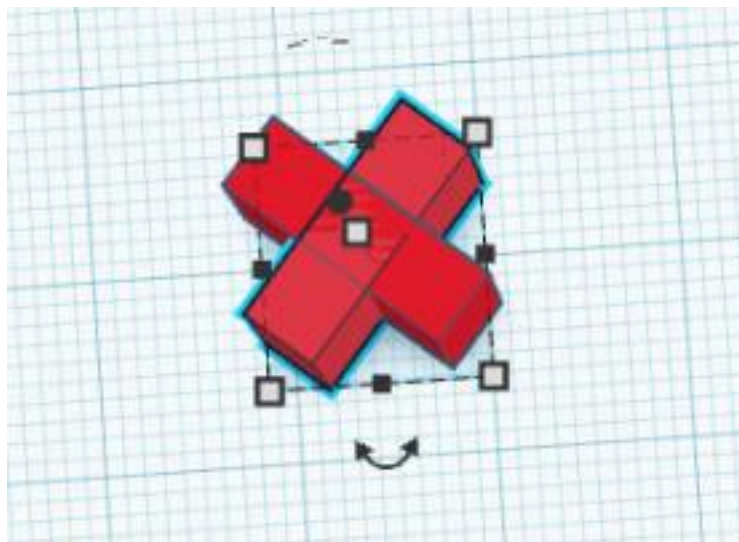
2- Selecionar o objeto, copiar e **duplicar** para ficar com dois objetos



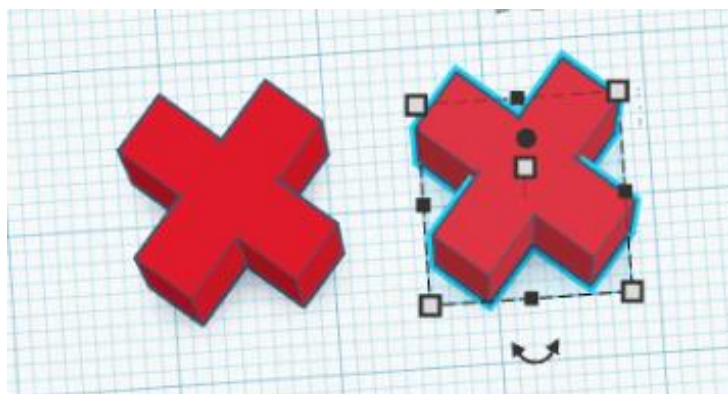
3 - Selecionamos o segundo objeto e rodamos -90º



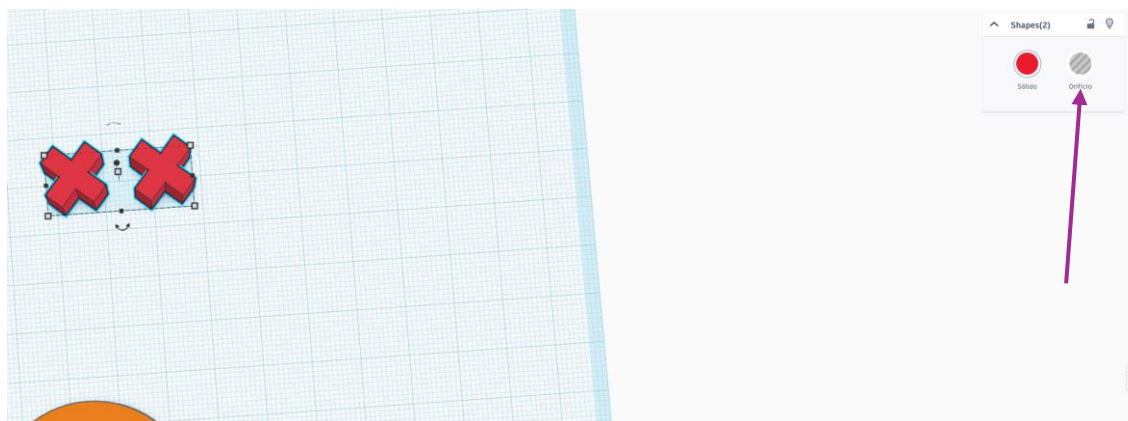
4 – Agrupar as peças e formar o “X”, tal como apresentado na imagem abaixo.

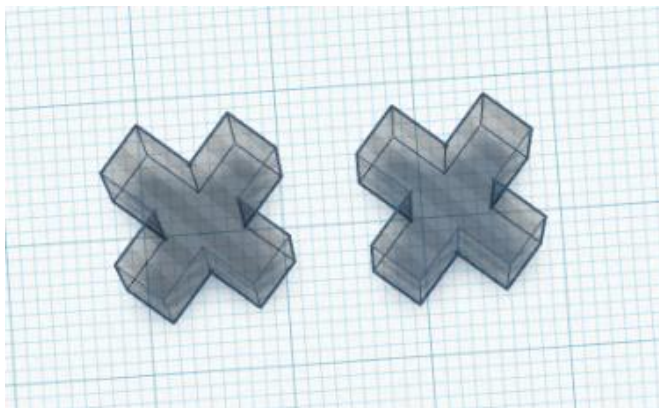


Agrupar e depois **duplicar**:

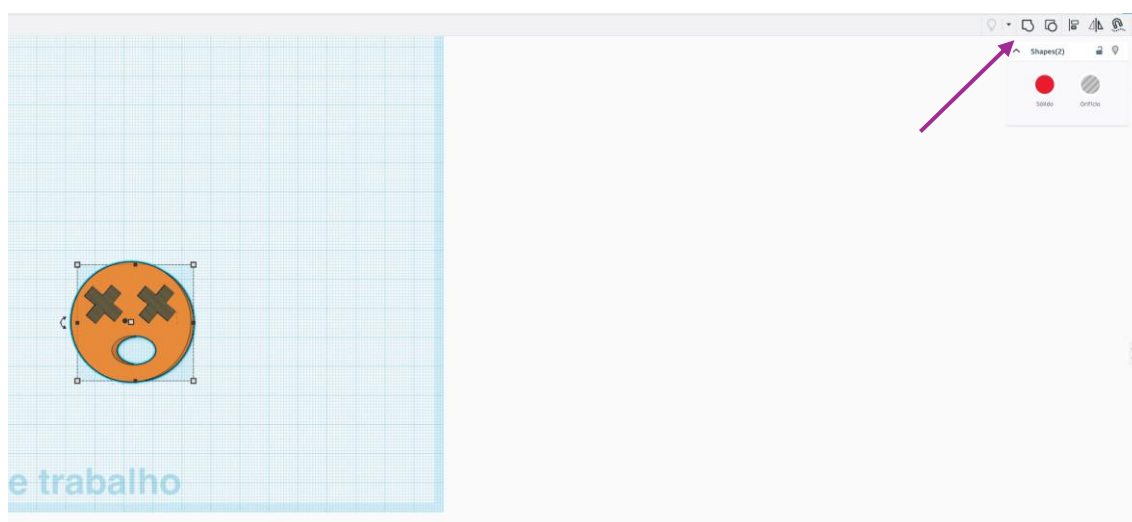


Selecionar ambos os objetos e alterar para *orifício*:





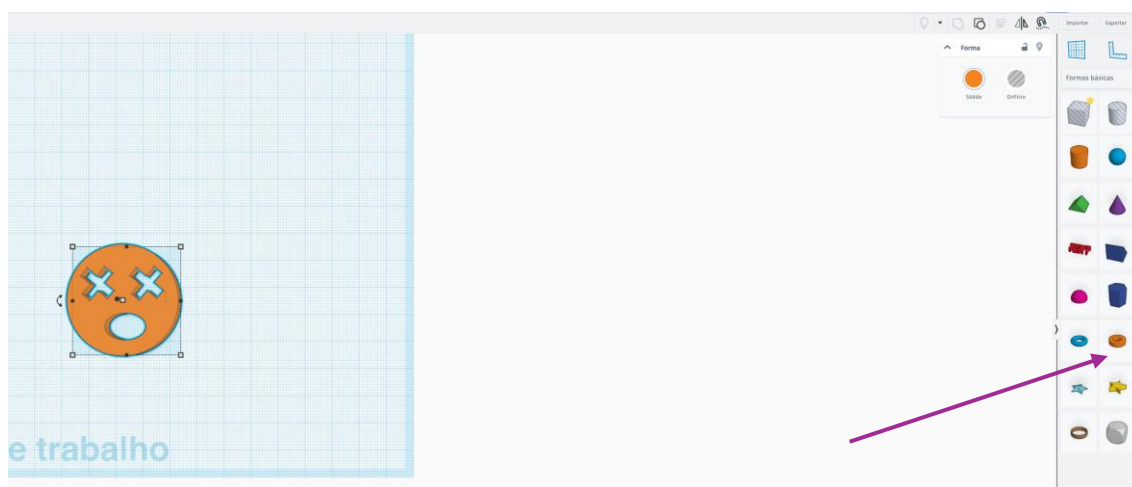
Arrastar para cima do nosso cilindro e **agrupar** tudo:



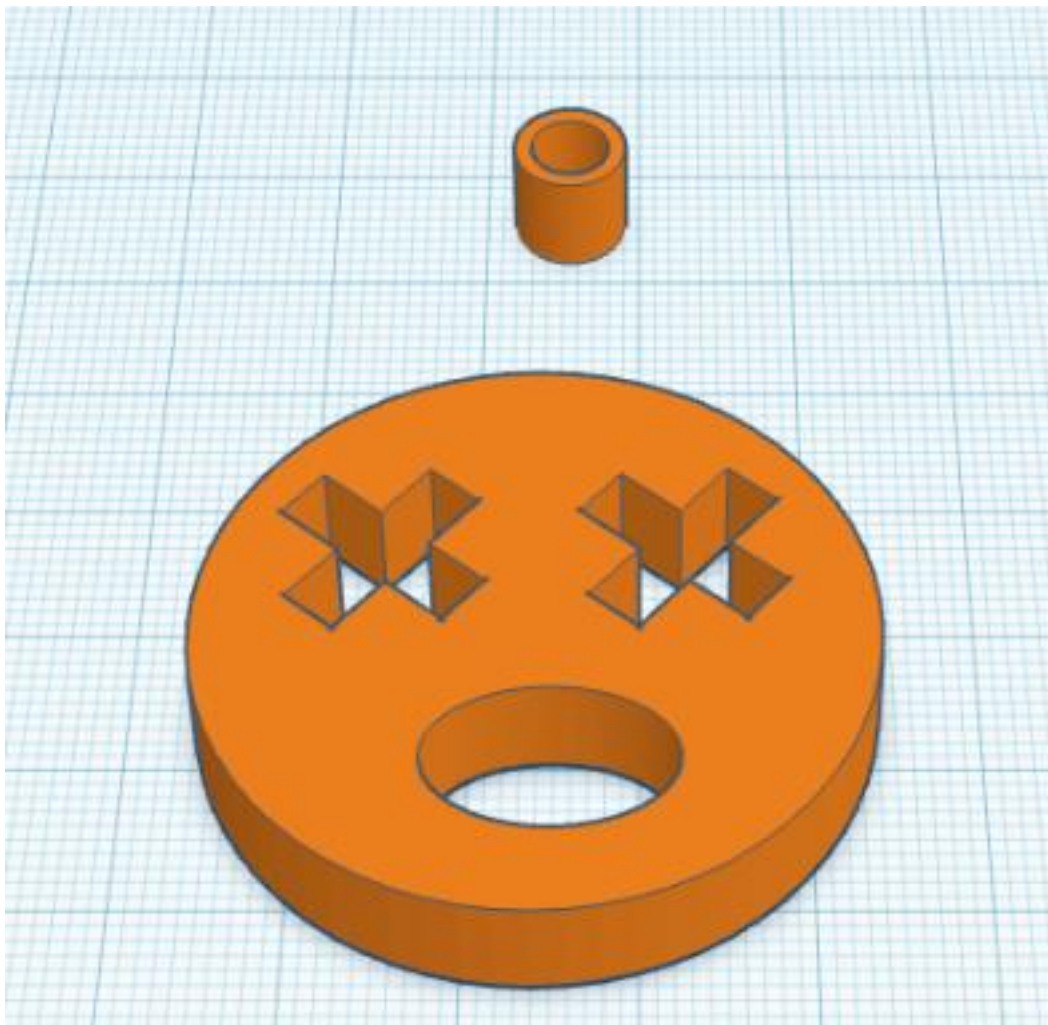
Passo 5 – Criar o orifício da argola

Vamos fazer o orifício para a argola do porta-chaves.

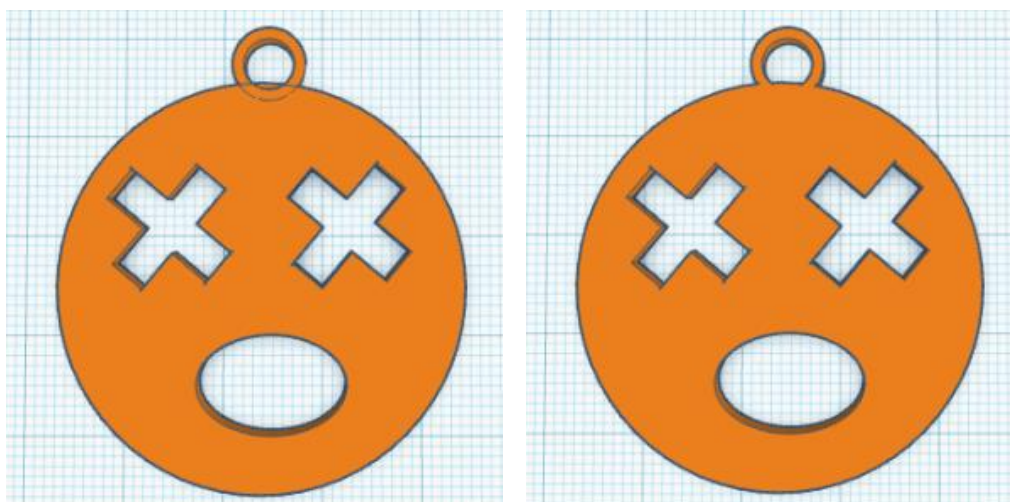
Selecionar *Tubo* e arrastar:



- Máximo de lados
- Dimensões: 7 mm de diâmetro na base e 7 mm de altura.

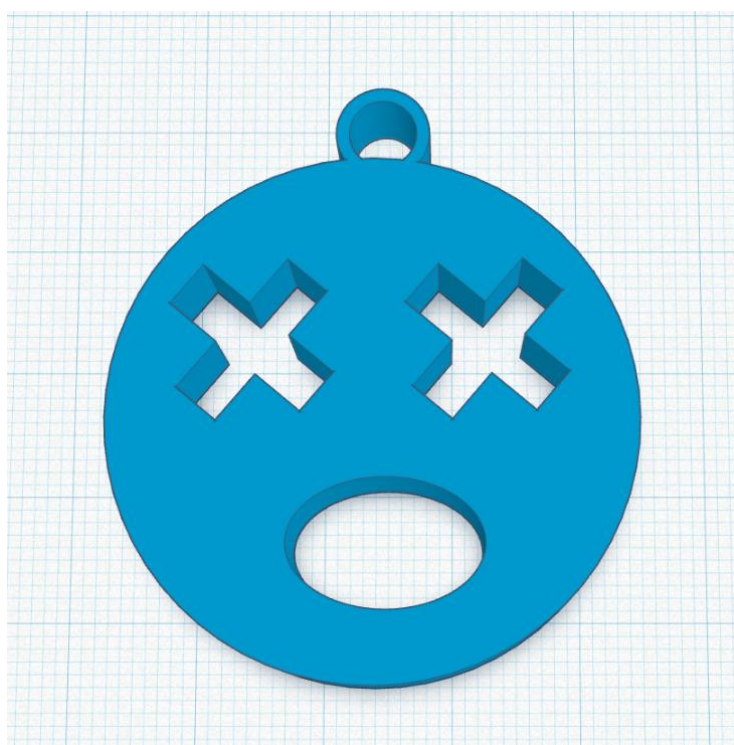
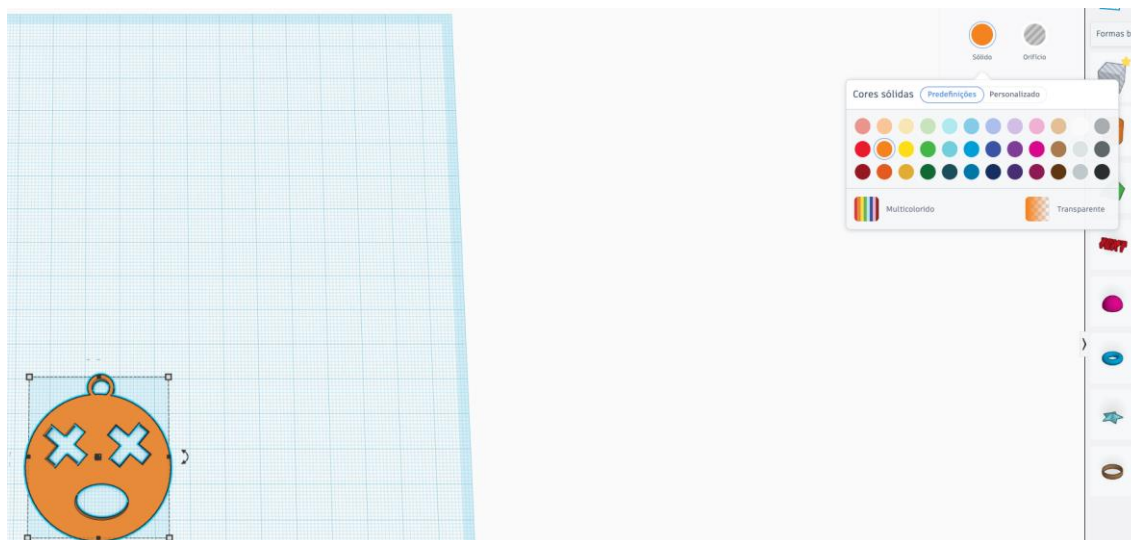


Arrastar para a posição correta e agrupar.



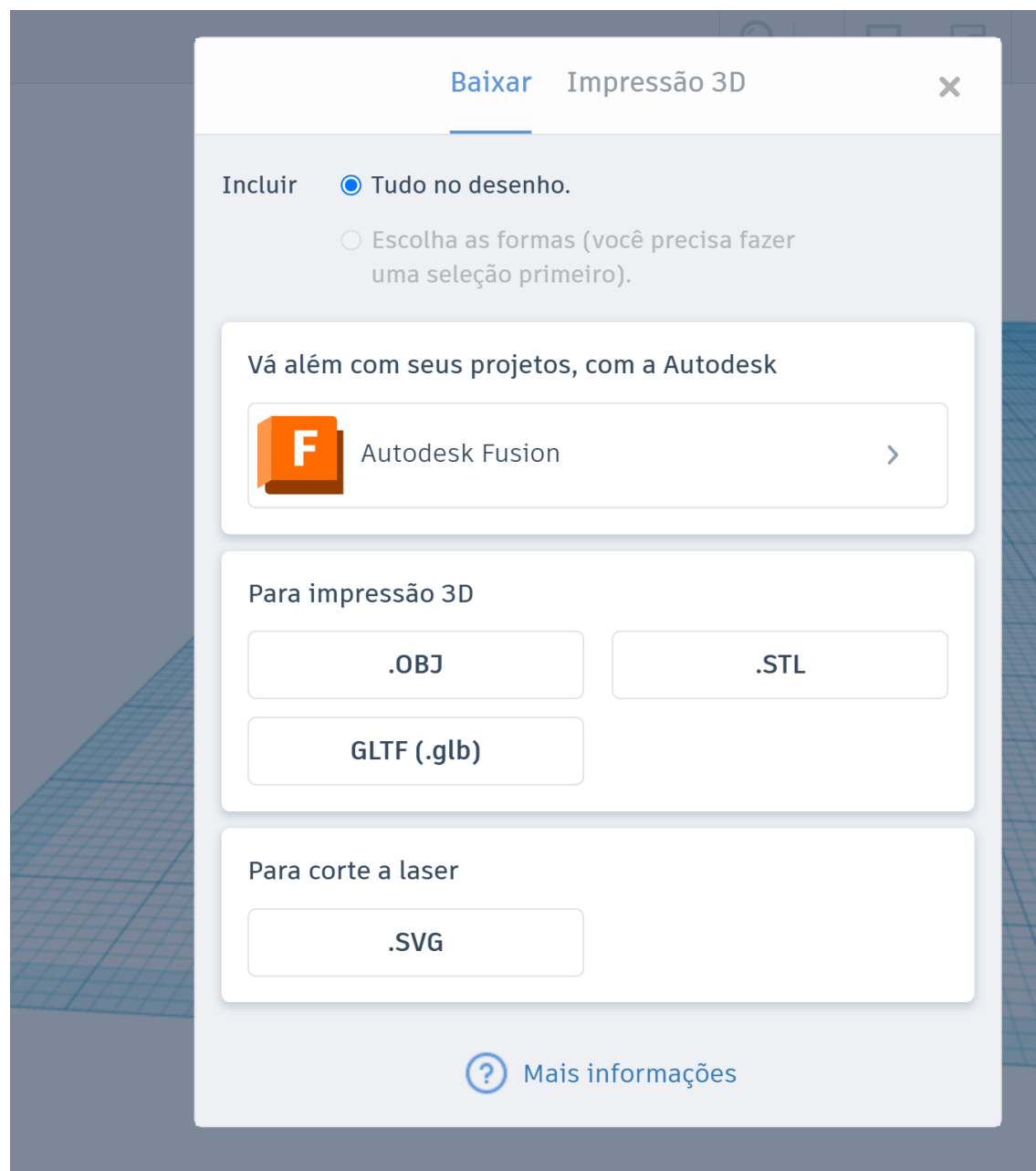
Passo 6 – Cor

Por fim, mudar a cor para azul (apenas por uma questão de estética, pois a cor do objeto final depende da cor do *filamento*).



Passo 7 - Exportação

Exporte o projeto no formato *.stl* para impressão 3D.



Os conteúdos abordados neste documento encontram-se sob a licença [Creative Commons. Utilização Não Comercial](#). BY - Os créditos devem ser dados ao autor. NC – Não são permitidos usos comerciais. SA – As adaptações devem ser partilhadas nos mesmos termos.